

Hackatón ArcelorMittal Acindar 2026

La Tecnología como aliada de la comunidad en los ejes:

Salud y Cuidados
Ambiente
Educación: presente y futuro
Inclusión y Diversidad

1. Agenda de la hackatón

Reunión informativa: 11/6 de 18 a 19 h

Inscripciones: hasta el 26/8

La hackatón se realizará de forma 100% virtual a través de Zoom (con instancia presencial solo en Villa Constitución el primer día):

Apertura de evento. Comprender problemáticas.	Definir oportunidades, Preguntas Sprint.	Idear.	Diseñar cada paso de la solución.
10.00 a 12.00 h	10.00 a 12.30 h	10.00 a 12.30 h	10.00 a 12.30 h

Nota: Una vez postulados los proyectos, un comité evaluador los seleccionará para las siguientes etapas.

¿Qué pasa después de la hackatón?

Septiembre

+ Prototipado

Durante esta etapa, los 20 equipos semifinalistas participarán de un taller y un espacio de conversación con profesionales del diseño e innovación para trabajar en el prototipado de sus proyectos.

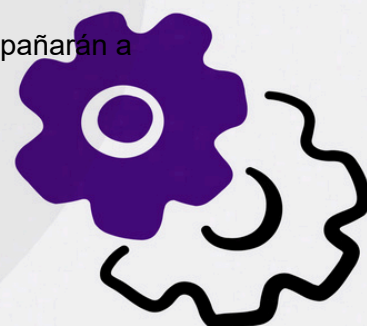
Octubre

+ Validación/Pitch de propuesta de valor

Los 5 equipos finalistas asistirán a talleres y espacios de mentoría con especialistas para seguir mejorando sus proyectos en relación a la validación y comunicación de la propuesta de valor.

+Mentorías con Investigadoras/es del CONICET

Encuentros con especialistas del sistema científico-tecnológico que acompañarán a los equipos para enriquecer y profesionalizar sus proyectos.





4 y 5 de noviembre
+ Evento Final

Se presentarán las propuestas mediante un pitch de 5 minutos.
Serán evaluados por un jurado de expertas/os que seleccionarán al equipo ganador.

Formación para docentes: herramientas de innovación educativa

Invitamos a las y los docentes a una experiencia de formación en **Design Sprint** una metodología ágil pensada para resolver desafíos de forma creativa, colaborativa y enfocada en el hacer. Durante la capacitación se abordarán las claves del pensamiento de diseño y el trabajo por desafíos y se promoverá el desarrollo de herramientas prácticas para acompañar a sus estudiantes en el proceso de la Hackatón.

Fechas y horarios:

Grupo 1 (Turno Tarde): 5, 6 y 7 de agosto (18 a 20 h)

Grupo 2 (Turno Mañana): 11, 12 y 13 de agosto (9 a 11 h)

Objetivos de la formación:

- Brindar herramientas para acompañar equipos de forma creativa y empática.
- Conectar la innovación con el protagonismo adolescente.
- Fortalecer el rol docente como facilitador de aprendizajes significativos.

