



Agenda Hackatón



Martes 26 de agosto	Miércoles 27 de agosto	Jueves 28 de agosto	Viernes 29 de agosto
Apertura de evento. Comprender problemáticas.	Definir oportunidades y Preguntas Sprint.	Ideación: cómo convertir tu idea en un proyecto realizable.	Storyboard: cómo contar mejor tus ideas.
10.00 a 12.00hs	10.00 a 12.00hs	10.00 a 12.00hs	10.00 a 12.00hs

Una vez postulados los proyectos un comité evaluador los seleccionará para las siguientes etapas.

¿Qué pasa después de la hackatón?

12 de septiembre:

Anuncio de semifinalistas que pasarán a la fase de prototipado.

29 de septiembre:

Anuncio de finalistas que pasarán a la fase de Validación

5/11 y 6/11:

¡ Gran Final presencial !

+ *Prototipado*

Durante esta etapa, los 20 equipos semifinalistas, participarán de un taller y un espacio de conversación con profesionales en diseño e innovación para trabajar en la creación de sus proyectos.

+ *Validación*

Los 5 equipos finalistas asistirán a talleres y espacios de mentoría con especialistas para seguir mejorando sus proyectos en relación a la validación y comunicación de la propuesta de valor de sus proyectos.

+ *Evento Final*

En el evento final presentarán sus propuestas mediante un pitch de 5 minutos. Serán evaluados por un jurado que seleccionarán al equipo ganador.



Formación docente
en Design Sprint:
herramientas de
innovación educativa

En el marco de la hackatón, invitamos a docentes de escuelas participantes a ser parte de una experiencia de formación en Design Sprint, una metodología ágil pensada para resolver desafíos de forma creativa, colaborativa y enfocada en el hacer.

Durante el mes de julio, docentes y referentes educativos accederán a tres encuentros virtuales de 3 horas, donde explorarán las claves del pensamiento de diseño, el trabajo por desafíos y herramientas prácticas para acompañar a sus estudiantes en el proceso de la Hackatón.

Al completar el formulario de inscripción, podés elegir turno mañana o turno tarde:

- Grupo 1 Turno Mañana: 4, 5 y 6 de Agosto (9-12hs)
- Grupo 2 Turno Tarde: 11, 12 y 13 de Agosto (18-21hs)

No se necesita experiencia previa: la propuesta es accesible, participativa y con aplicación directa en el aula.

Esta formación busca:

- Brindar herramientas para acompañar equipos de forma creativa y empática.
- Conectar la innovación educativa con el mundo digital y el protagonismo adolescente.
- Fortalecer el rol del docente como facilitador de experiencias significativas de aprendizaje.